A-PDF Image To PDF Demo. Purchase from www.A-PDF.com to remove the watermark

GAMEPLAY QUESTIONS?

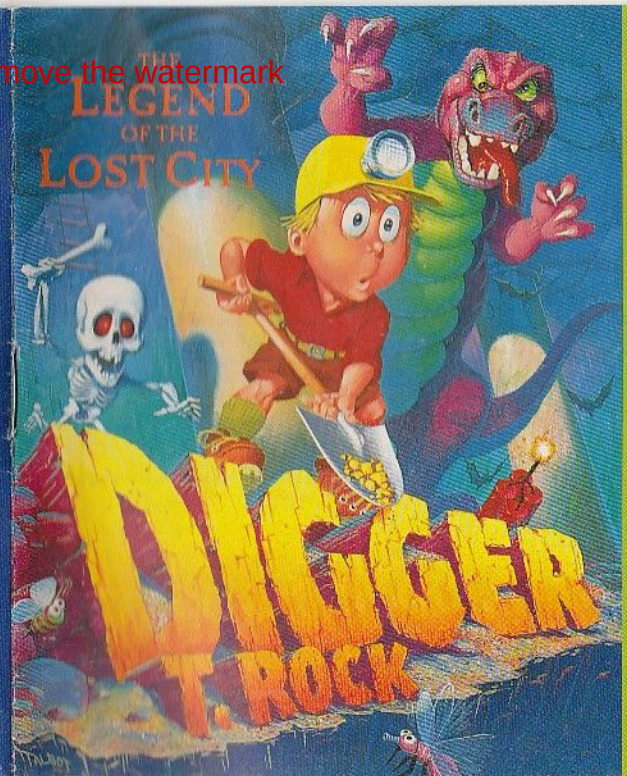
9.00 am-4.00 pm.
(United Kingdom) Call us on (0633) 274778
(New Zealand) Call us on (649) 415-9916
(Australia) Call us on (02) 684-2211

AVETE DELLE DOMANDE SUL GIOCO?

Telefonateci al 02/82. 40. 108
dalle 9.00 alle 16.00

Printed in Japan
Stampato in Giappone
©1990 Milton Bradley

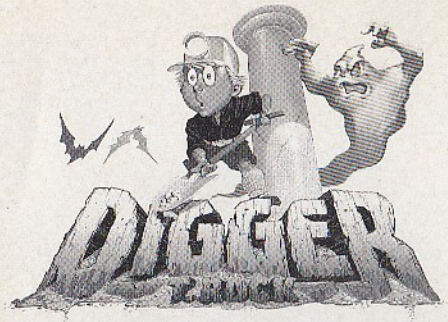
4981 16



NES-8D-ITA

INSTRUCTION MANUAL

ISTRUZIONI



THE LEGEND OF THE LOST CITY

Original Nintendo Seal of Quality ™

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™

1 Player

Thank you for buying Digger, another exciting NES game from MB. Please read this manual carefully as you learn to play the game.

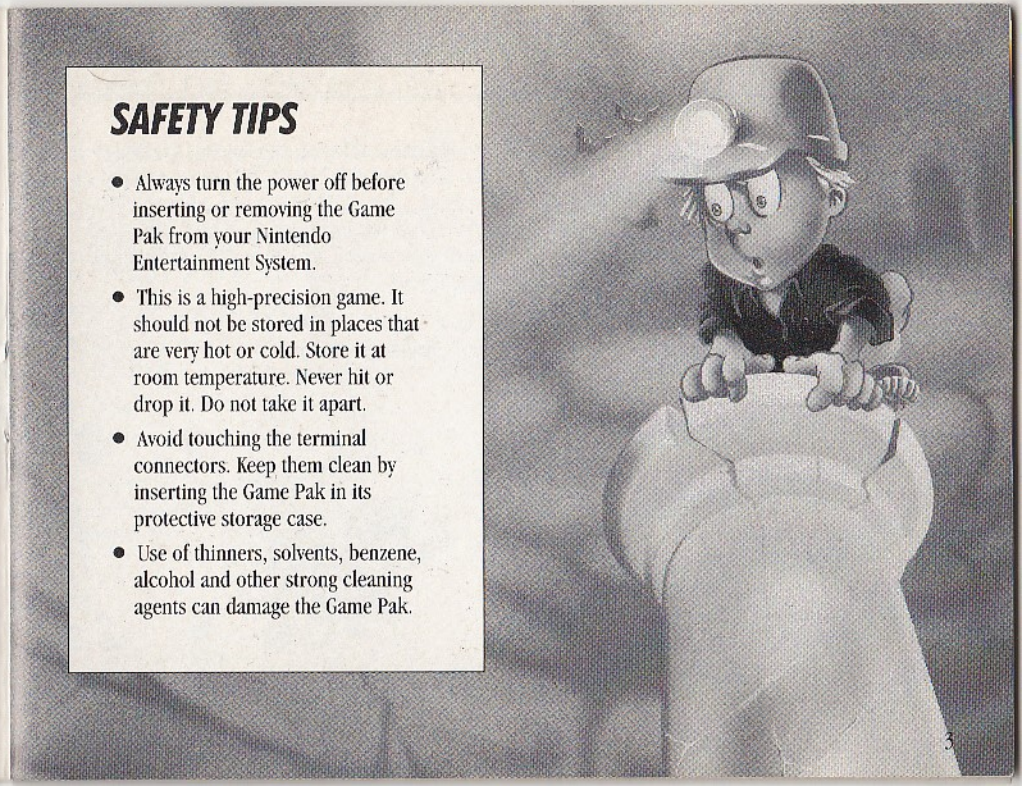
MB GAMES

This game is Licensed by Nintendo® for play on the Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo & Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

SAFETY TIPS

- Always turn the power off before inserting or removing the Game Pak from your Nintendo Entertainment System.
- This is a high-precision game. It should not be stored in places that are very hot or cold. Store it at room temperature. Never hit or drop it. Do not take it apart.
- Avoid touching the terminal connectors. Keep them clean by inserting the Game Pak in its protective storage case.
- Use of thinners, solvents, benzene, alcohol and other strong cleaning agents can damage the Game Pak.



HOW THE BIG DIG BEGAN

Meet Digger T. Rock, a brave little miner who dares to dig where no shovel has gone before! He just loves to uncover underground wonders. And he dreams of discovering a buried city bursting with golden treasures and ancient relics.

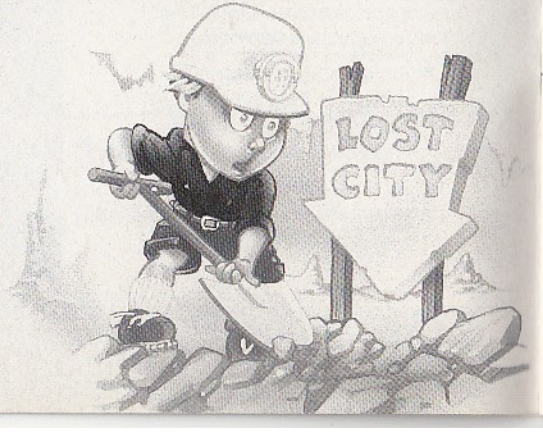
On this very morning, deep within a craggy, slippery cave, Digger stumbles upon a half-hidden sign pointing 'way, 'way down…to a Lost City! Holy boulders, what an awesome discovery! This is it! The dream come true! The biggest dig of all! But…

…is the sign a joke? Does the city exist? Can Digger really, *really* dig down that far?

So many questions. So much dirt! And the caverns below must be full of unknown dangers. All these doubts put Digger between a rock and a hard place. But finally, firmly, Digger plants his shovel and begins his long, treacherous dig down.

So begins a journey we call the Big Dig; but it's far from the "hole" story! The adventure's just starting…for *you*! Can you help a boy and his shovel find this mysterious Lost City? What deep, dark secrets await you? What dangers lie ahead? And below?

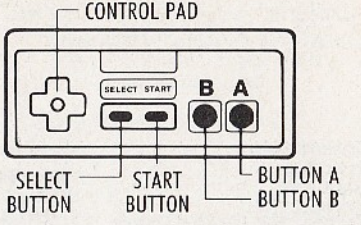
Dig in and find out! Have tunnels of fun. But leave no stone unturned…

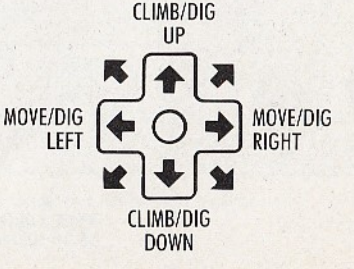


USING THE CONTROLLER

The illustration on the right shows the controller parts you'll be using as you play the game.

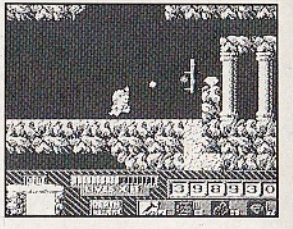
- To move/dig/climb—press the control pad in the directions shown on the right.
- To jump—Press BUTTON A.
- To select a Supply—Press SELECT.
- To kick or to use a selected Supply—Press BUTTON B.
- To pause—Press START.
- To restart—Press START again.

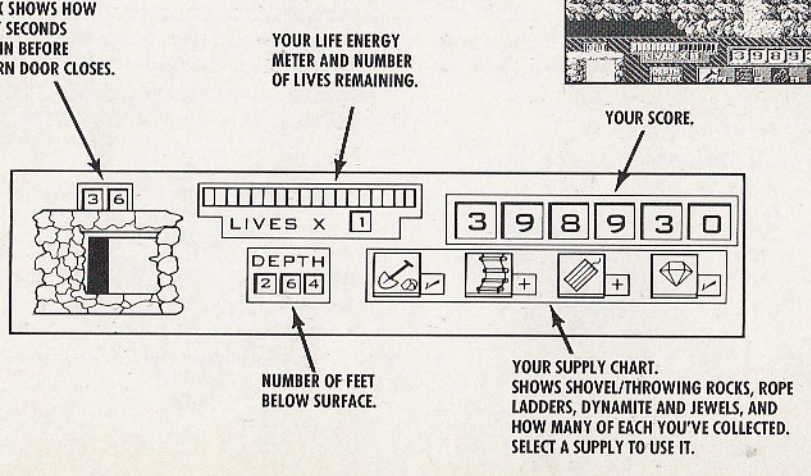




THE PLAYING SCREEN

The panel at the bottom of your playing screen will always show the following information:





THE BIG DIG

GETTING THROUGH THE CAVERNS

To reach the Lost City, you must dig down through several caverns, each one full of different dangers. But two things you'll find in *every* cavern are a secret pillar, and an exit door to the mine shaft that leads to the cavern below.

In each cavern, you must do the following:

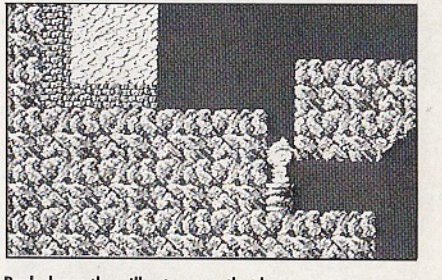
1. Find and push down the secret pillar. Once it's pushed down, the pillar will open the exit door for 60 seconds.

2. Escape through the exit door before it closes!

The clock on the bottom of the screen will count down as you race for the exit door. Once it reaches "0", the exit door will close!

If you don't make it to the exit door before it closes, you must return to the pillar and push it down again. The exit door will then reopen, and you'll have another 60 seconds to escape through it to the cavern below. Repeat these steps as often as necessary to escape!

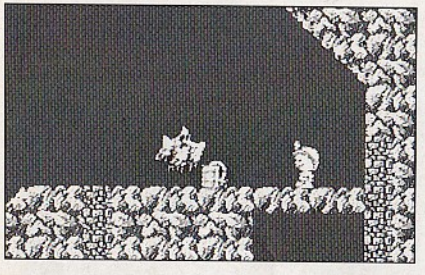
The first cavern is short and simple—it's designed to show you the basics of play in each cavern.



Push down the pillar to open the door. Then run for it!

YOUR ENEMIES

A host of foes will appear in each cavern to "undermine" your dig. Some require special skills or weapons to defeat. Conquer them, or your digging days are numbered!



Don't take this ghoul for "granite"! If rocks don't work, dynamite might!

YOUR LIVES

You'll start the game with 3 lives. Your life energy will lessen of you're hit by enemies, falling boulders or dynamite, or if you fall a long distance. When you run out of energy, you lose a life. Lose all your lives and the game ends.

YOUR SCORE

Defeating enemies and collecting Supplies and power-up mushrooms will both increase your score. When you exit each cavern, you'll score points for every second remaining on the clock.

Most caverns contain secret pasages hidden tunnels that lead from one place to another in the same cavern. Each time you use a secret passage, you'll earn extra points.

Try for extra points and lives in Bonus Rooms! See page 12.

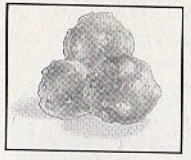
SUPPLIES

Your Supplies—shovel/throwing rocks, rope ladders, dynamite and jewels—are shown in the boxes on your Supply Chart. The number next to each Supply box tells you how many you have. If you have more than nine of any Supply, a "+" (or " / " for unlimited) will be shown next to it.

To collect a Supply, just walk into it. To use it, press SELECT to highlight the box on your Chart, then press BUTTON B. Search carefully for Supplies each time you play—they won't always be in the same places!

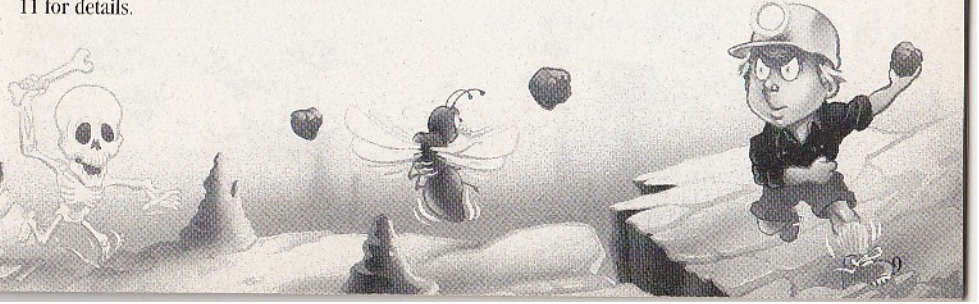
You may also trade jewels for Supplies. See page 11 for details.

Shovel/Throwing Rocks

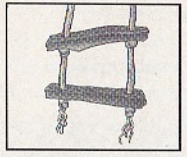


You'll always have your shovel to hit objects or enemies within range of it. To hit enemies from a distance, you must collect throwing rocks. You'll find these weapons by digging up into walls of rock just above you.

Unless you've selected another Supply, your shovel/throwing rocks will always be highlighted on your Chart—so just press BUTTON B to use them.

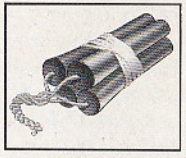


Rope Ladders



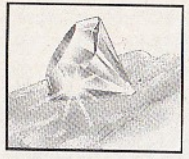
Build ladders down (not up) from drop-offs to make your climbing safer. To build a ladder, select it on your Supply Chart. Then stand at the edge of a drop-off and press BUTTON B. You can also build ladders end-to-end by pressing BUTTON B at the bottom of each one.

Dynamite



Dynamite is useful (sometimes necessary) for blasting tougher enemies and obstacles. To set off dynamite, select it on your Supply Chart, then press BUTTON B. Move away or kick it away (by pressing BUTTON B) before it blows up, or you'll lose lots of life energy!

Jewels



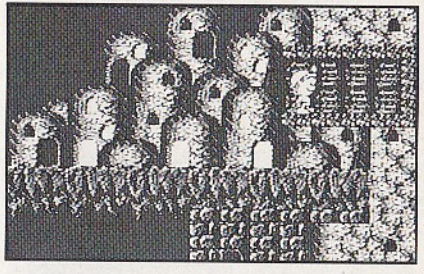
Some caverns contain towns, where you can trade your jewels form Supplies. In each town's Trading Station, one jewel will "buy" you one Supply 8 sticks of dynamite, or 8 rope ladders, or 26 throwing rocks. But the Trading Stations are well-hidden, so you must search carefully for them!

To enter a town, climb the walls and go through the window. Search for the hidden entrance to a Trading Station. Once you find it, step inside!

To trade a jewel for the Supply there, select the jewel box on your Supply Chart, then press BUTTON B.

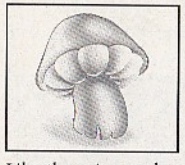
In each Trading Station, you can trade only one jewel at a time. However, you may leave and re-enter the same Trading Station several times to continue stocking up.

If you've traded enough or don't want to trade, just leave the Trading Station and the town.



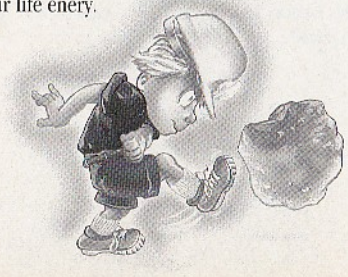
At this Trading Station, you'll get 8 rope ladders fo each jewel!

POWER-UP MUSHROOMS



These valuable items don't appear on your Supply Chart. You'll use them automatically right after collecting them, so they can't be stored.

Like throwing rocks, power-up mushrooms can be found by digging up into rock walls. When a power-up mushroom falls at your feet, kick it and chase it to collect it. You'll turn pink for a few seconds and become invincible and super-strong! You can kick columns, boulders and other obstacles. Power-up mushrooms also add to your life enery.



BONUS ROOMS

These special rooms are found between caverns. Collect the treasure cups quickly for extra points—but watch out for falling boulders! Collect all 8 treasure cups before time runs out, and you'll earn an extra life!

If you escaped the previous cavern with 40 seconds or more remaining on the clock, you'll enter a Super Bonus Room, which also contains 2 jewels!

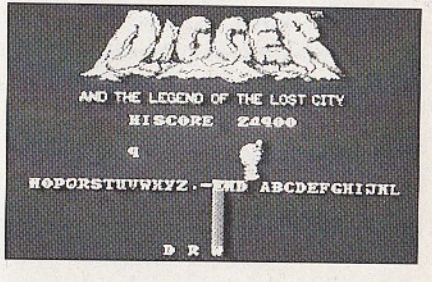
HOW TO WIN

Escape through the door of the very lowest cavern, and your digging is done—you win!

THE HIGH SCORE SCREEN

If your final score is high enough, you can sign onto the High Score Sreen. To enter each letter (up to 3 letters), press the control pad LEFT or RIGHT until Digger is standing on the letter. Then press BUTTON A. To erase an error, press BUTTON B.

When you're done signing on, move Digger to END and press BUTTON A.



90-DAY LIMITED GUARANTEE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

MB warrants to the original consumer purchaser that the Nintendo Game Pak (not including Game Pak accessories or Robot accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect discovered by this warranty occurs during this 90 day limited warranty period, MB will replace the defective Pak free of charge, save only handling charges.

To receive this warranty service, return the Pak to:

United Kingdom
Milton Bradley Ltd, Caswell Way, Newport, Gwent, NP9 0YH

Australia
MB Australia Pty, Ltd., Unit 6, Prudential Ind. Est.,
Brodie St., Rydalmere, N.S.W. 2116, Australia

New Zealand
MB New Zealand Ltd., Private Bag, Glenfield, Albany Highway,
Auckland 10, New Zealand.

This warranty shall not apply if the Pak has been damaged by negligence, accident, abuse or modification subsequent to purchase.

⚠ WARNING ⚠
DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ (''NES'') and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

THE LEGEND OF THE LOST CITY

1 giocatore

Grazie per avere acquistato Digger, un altro avvincente gioco NES della MB

Per favore, leggete attentamente questo manuale di istruzioni mentre imparate a giocare.

MB GIOCHI

PRECAUZIONI

- Spegnete sempre la vostra console Nintendo Entertainment System prima di inserirvi o togliervi la cartuccia.
- Questo è un gioco di alta precisione. Non lasciatelo in posti troppo caldi o troppo freddi, e conservatelo in luoghi a temperatura ambiente. Non urtatelo, non fatelo cadere e non smontatelo.
- Non toccate il connettore; per tenere la cartuccia pulita, conservatela nella sua scatola.
- Per pulire la cartuccia, non utilizzate benzina, acquaragia, alcool nè altri solventi, in quanto potrebbe danneggiarsi il gioco.

LA STORIA DELLA CITTA' PERDUTA

Digger T. Rock è un giovane e coraggioso minatore che ama scavare nelle misteriose profondità della terra, ed il suo hobby preferito è scoprire meraviglie nascoste.

Digger da sempre ha un sogno: trovare una mitica città sepolta piena di tesori e di relitti antichi.

Un bel giorno, in una ripida e scivolosa miniera, Digger inciampa in un cartello con una freccia che punta verso il basso con la scritta "Città perduta".

"Per mille tesori, oggi è il mio giorno fortunato!". "Il mio sogno si sta per avverare, diventerò il minatore più ricco e famoso del mondo!"
Ma....

Se il cartello fosse solo uno scherzo?

La Città perduta esiste veramente? Soprattutto, Digger ce la farà a scavare fino a laggiù?

Tante domande, ma nessuna certezza, se non che le caverne sono piene di pericoli sconosciuti.

Tra tanti interrogativi il nostro amico Digger è un po' in crisi, ma infine, con gesto teatrale, Digger pianta la sua fidata pala nel terreno; è il segno che tutti aspettavamo, si parte alla ricerca della Città perduta!

Così comincia la "Grande ricerca", ma è solo l'inizio!

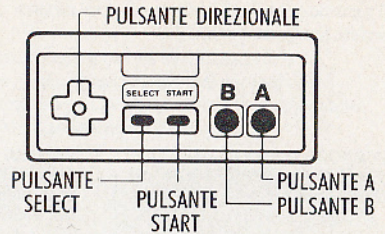
I veri protagonisti di questa avventura sarete voi! Riuscirete ad aiutare Digger a trovare la Città perduta? Attenti! Misteriosi segreti e perfidi nemici vi attendono nelle buie profondità delle miniere!

Ora basta con le chiacchiere. Prendete la pala, è ora di scavare!

COME USARE LA PULSANTIERA

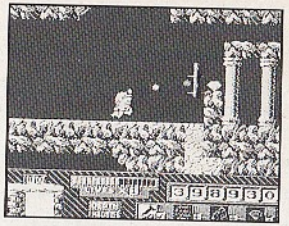
L'illustrazione alla destra mostra quali parti della pulsantiera verranno utilizzate nel gioco.

- Per muovere/scavare/salire o scendere — Premere il pulsante direzionale nelle direzioni indicate nella illustrazione in basso a destra.
- Per saltare — premere il PULSANTE A.
- Per scegliere un oggetto — Premere SELECT.
- Per calciare o per usare un oggetto prescelto — Premere il PULSANTE B.
- Per interrompere il gioco — Premere START.
- Per riprendere a giocare — Premere START.



LO SCHERMO DI GIOCO

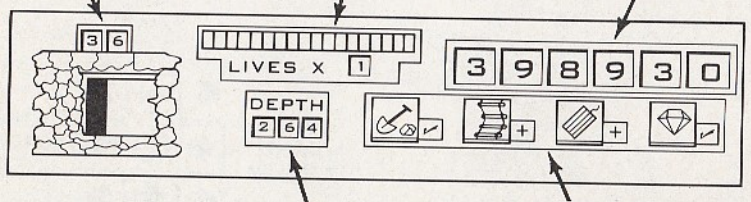
Il pannello in basso allo schermo di gioco fornisce sempre le seguenti informazioni:



L'OROLOGIO MOSTRA QUANTI SECONDI RESTANO PRIMA CHE SI CHIUDA LA PORTA DELLA CAVERNA

IL LIVELLO DI ENERGIA DELLA VOSTRA VITA ED IL NUMERO DI VITE ANCORA A VOSTRA DISPOSIZIONE.

IL VOSTRO PUNTEGGIO.



METRI DI PROFONDITÀ

IL VOSTRO ARSENALE DI OGGETTI. MOSTRA PALA E PIETRE, SCALA, DINAMITE E GIOIELLI ED INDICA IL QUANTITATIVO DEI CITATI OGGETTI A VOSTRA DISPOSIZIONE. PER USARE UNO DI QUESTI OGGETTI, PREMETE IL PULSANTE SELECT.

LA RICERCA

LE CAVERNE.

Per raggiungere la Città perduta dovrete scavare e passare in varie caverne, piene di pericoli. Le insidie ed i pericoli sono diversi di caverna in caverna, ma vi sono due cose che troverete in ogni caverna: una colonna segreta e una porta d'uscita che conduce alla caverna sottostante. In ogni caverna dovete:

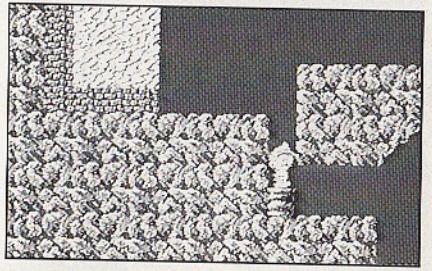
1) Trovare e premere in giù la colonna segreta; una volta premuta, la colonna farà aprire per 60 secondi la porta d'uscita.

2) Uscire dalla porta prima che si chiuda!

L'orologio sulla sinistra del pannello indica quanti secondi avete a disposizione prima che la porta si chiuda; quando l'orologio segnerà "O" la porta si chiuderà!

Se non ce la fate a raggiungere la porta prima che si chiuda, dovete tornare alla colonna e premerla di nuovo in giù; la porta si riaprirà e avrete altri 60 secondi a disposizione per fuggire ed andare nella caverna successiva. Potete continuare a premere la colonna e provare ad uscire finchè ci riuscite!

La prima caverna è piccola ed è abbastanza facile uscirne; le due operazioni che sarà necessario compiere in ogni caverna (premere la colonna e uscire dalla porta) sono semplici da eseguire.

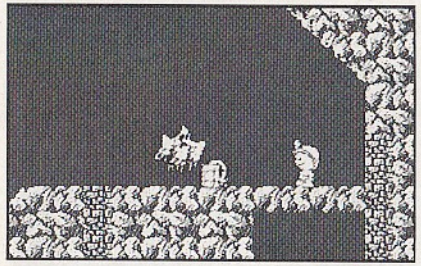


Premete la colonna per aprire la porta, ed uscite prima che si chiuda!

I VOSTRI NEMICI

Tantissimi nemici appariranno in ogni caverna per "minare" la vostra ricerca. Per sconfiggere alcuni nemici, è necessario avere alcuni oggetti ed essere abili.

Quando affrontate il nemico siate ben forniti di oggetti o i vostri giorni potrebbero essere contati!



Non temete, questo fantasma non è invincibile! Se le pietre non dovessero bastare a sconfiggerlo, provate con qualcos'altro.

LE VOSTRE VITE

All'inizio del gioco avete 3 vite. La vostra energia vitale diminuirà se venite colpiti da nemici, massi cadenti o da dinamite, oppure se cadrete facendovi male.

Quando la vostra energia vitale si esaurisce perdete una vita e, quando avete perso tutte le vite a vostra disposizione, il gioco ha termine.

IL VOSTRO PUNTEGGIO

Sconfiggendo nemici e raccogliendo oggetti e Turbofunghi aumenterete il vostro punteggio.

Quando uscite da ogni caverna otterrete punti in più per ogni secondo rimasto sull'orologio.

La maggior parte delle caverne contengono passaggi segreti che consistono in gallerie che portano da un posto ad un altro, nella stessa caverna. Ogni volta che usate un passaggio segreto guadagnate punti extra!

Cercate di ottenere punti extra ed altre vite nelle Stanze Bonus! Vedete a pagina 26.

OGGETTI

Gli oggetti — pala e pietre, scala, dinamite e gioielli — sono mostrati sul pannello in basso sullo schermo di gioco.

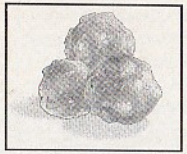
Il numero accanto ad ogni oggetto indica quanti oggetti di quel tipo si hanno a disposizione.

Se avete più di 9 di uno qualsiasi degli oggetti accanto allo stesso, vi sarà un "+" (o un "/" che indica che si ha un numero illimitato di quell'oggetto a disposizione).

Per ottenere un oggetto basterà camminarci sopra. Per usarlo, premete il pulsante SELECT per scegliere la casella che contiene quell'oggetto. Ogni volta che giocate cercate con attenzione gli oggetti — non sono sempre nello stesso posto!

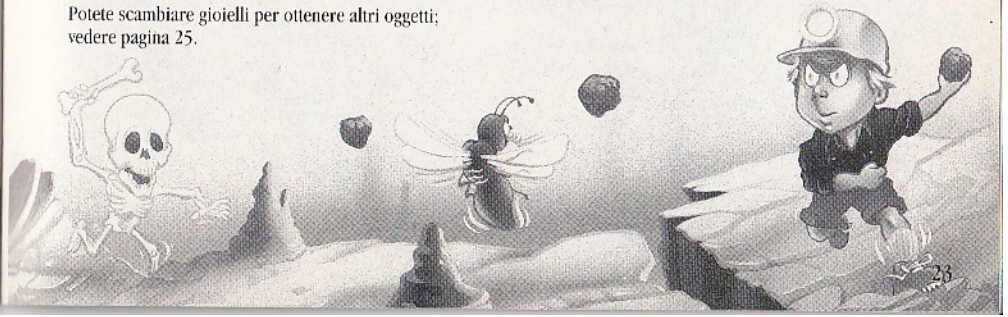
Potete scambiare gioielli per ottenere altri oggetti; vedere pagina 25.

Pala/Pietre

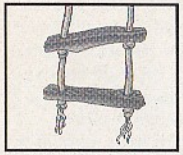


Avete sempre a disposizione la pala per colpire oggetti o nemici che si trovano nelle vicinanze. Per colpire nemici che si trovano lontano da voi dovete lanciare le pietre. Troverete le pietre scavando in alto sui muri di pietra che si trovano su di voi.

A meno che col pulsante Select abbiate scelto un altro oggetto, la casella pala/pietre sarà sempre evidenziata, quindi per usare tali oggetti basta premere il PULSANTE B.

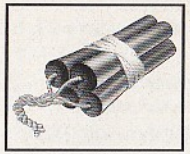


Scale



Costruite una scala di corda dall'alto verso il basso (non è possibile costruirne verso l'alto) sui dirupi per rendere le vostre discese più sicure. Per costruire una scala scegliete la relativa casella sul pannello, recatevi sul limite di un dirupo e premete il PULSANTE B. E' possibile costruire scale anche in altre direzioni? Scopritelo da soli!

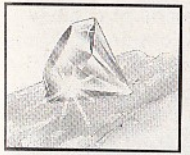
Dinamite



La dinamite è utile (a volte necessaria) per eliminare gli ostacoli ed i nemici più duri.

Per fare esplodere la dinamite scegliete col pulsante Select la casella dinamite sul pannello e premete il PULSANTE B. Scappate o date un calcio ai candelotti (premendo il PULSANTE B) prima che la dinamite esploda, o perderete tanta energia vitale!

Gioielli



Alcune caverne contengono città in cui potrete barattare i gioielli in vostro possesso per avere in cambio altri oggetti.

In ogni città all'Ufficio Cambi (Trading Station) con un gioiello potete comprare un set di oggetti — 8 candelotti di dinamite oppure 8 scale oppure 26 pietre. Gli Uffici Cambi sono però ben nascosti, per cui dovrete cercarli con attenzione!

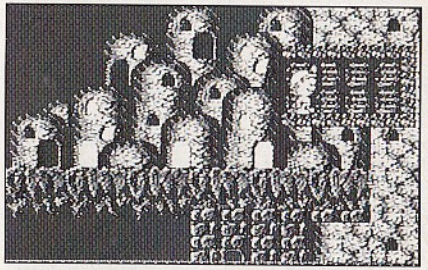
Per entrare in una città arrampicatevi sul muro e passate attraverso la finestra.

Cercate poi l'entrata nascosta dell'Ufficio Cambi e una volta trovatala, entrate!

Per cambiare un gioiello con l'altro oggetto presente nell'Ufficio Cambi, selezionate il gioiello sul pannello, e premete il PULSANTE B.

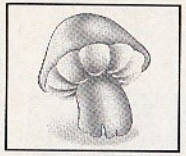
In ogni Ufficio Cambi potete cambiare solo un gioiello per volta. Tuttavia, potete uscire e rientrare in un Ufficio Cambi più volte per continuare a rifornirvi di oggetti.

Una volta che avete effettuato abbastanza scambi, oppure se non intendete fare cambi, uscite dall'Ufficio Cambi e lasciate la città.



In questo Ufficio Cambi ottenete 8 scale per ogni gioiello.

TURBOFUNGHI



Questi preziosissimi oggetti non appaiono sul pannello; il motivo è che i Turbofunghi si usano automaticamente subito dopo averli presi, per cui non possono essere conservati. Come le pietre, anche i Turbofunghi si possono trovare scavando in profondità nelle mura di roccia.

Quando un Turbofungo cade ai vostri piedi, dategli un calcio ed inseguitelo per prenderlo; diventerete rosa, e per alcuni secondi sarete invincibili e fortissimi, e potrete calciare colonne, massi ed altri ostacoli!

I Turbofunghi, inoltre, aumentano la vostra energia vitale.

STANZE BONUS

Queste stanze molto speciali si trovano tra una caverna e un'altra. Raccogliete in fretta gli scrigni col tesoro per ottenere punti extra, ma attenti ai massi cadenti!

Se collezionate 8 scrigni prima che il tempo scada, guadagnerete una vita extra!

Se, uscendo da una caverna, avete ancora a disposizione sull'orologio almeno 40 secondi, entrerete in una Super Stanza Bonus che contiene anche 2 gioielli!

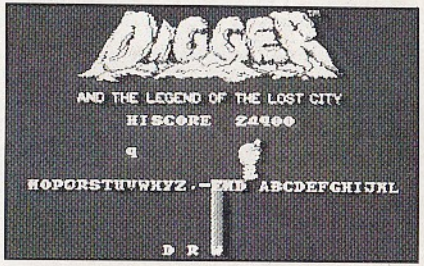
VITTORIA

Uscite dalla porta della caverna più in basso, e avrete portato a termine con successo la vostra ricerca!

LO SCHERMO HIGH SCORE

Se il vostro punteggio finale è abbastanza alto, potete scrivere il vostro nome nello schermo High Score. Per scrivere un nome (massimo 3 lettere), premete il pulsante direzionale verso SINISTRA o DESTRA fino a quando Digger si posiziona sulla lettera prescelta. Quindi premete il PULSANTE A. Per cancellare un errore premete il PULSANTE B.

Dopo avere scritto la vostra sigla, posizionate Digger su END e premete il PULSANTE A.



10802